

科目名	情報工学Ⅳ	英語科目名	Information Engineering Theory Ⅳ
開講年度・学期	平成 27 年度・後期	対象学科・専攻・学年	電気情報工学科 4 年
授業形態	講義	必修 or 選択	必修
単位数	2	単位種類	学修単位 (15+30) h
担当教員	鈴木 雅康	居室 (もしくは所属)	非常勤講師
電話	教務係	E-mail	joho4@hinf.ee.utsunomiya-u.ac.jp
授業の到達目標		授業到達目標との対応	
		小山高専の教育方針	学習・教育目標 (JABEE) JABEE 基準要件
1. Java プラットフォームの特徴を説明できること。		⑤	C c, g
2. Java プラットフォームによる基本的なプログラム開発の流れを説明できること。		⑤	C c, g
3. Java 言語で簡単なプログラムが作成できること。		⑤	C c, g
4. オブジェクト指向プログラミングの概念を説明できること。		⑤	C c, g
各到達目標に対する達成度の具体的な評価方法			
1, 2, 3, 4 定期試験の成績で評価する。			
2, 3, 4 提出課題の成績で評価する。			
評価方法			
提出課題 (8 回) の総合成績 (60%)、および定期試験の成績 (40%) の合計で評価する。			
授業内容	授業内容に対する自学自習項目		自学自習時間
1. イン트로ダクション	予習・復習		4h
2. 開発の流れ	復習: プログラミング		4h
3. 変数, for 文	課題: プログラミング		4h
4. if 文, while 文	課題: プログラミング		4h
5. 配列	復習: プログラミング		4h
6. オブジェクト, クラス, メソッド	復習: プログラミング		4h
7. オブジェクト, コンストラクタ	課題: プログラミング		4h
8. Java API, 文字列, クラスメソッド	課題: プログラミング		4h
9. オブジェクトの配列, サブクラス	課題: プログラミング		4h
10. サブクラスのコンストラクタ, Swing	復習: プログラミング		4h
11. Swing, インターフェイス	課題: プログラミング		4h
12. イベント処理	課題: プログラミング		4h
13. 例外	復習: プログラミング		4h
14. ソケット	復習: プログラミング		4h
(後期定期試験)			
15. 試験解説	復習: 総合		4h
自学自習時間合計			60h
キーワード	Java プログラム オブジェクト指向 API		
教科書	高橋麻奈「やさしい Java 第 5 版」ソフトバンククリエイティブ (2013)		
参考書			
カリキュラム中の位置づけ			
前年度までの関連科目	情報工学 I, 情報工学 II, 情報工学 III		
現学年の関連科目	コンピュータ工学		
次年度以降の関連科目	卒業研究		
連絡事項			
シラバス作成年月日	平成 27 年 2 月 18 日		