

Scratch でプログラミング

< 講座内容 >

プログラミング言語 Scratch は、WEB ブラウザ上の画面でブロックをスクリプトエリアでつなげるだけで簡単にプログラムが組めます。

この講座では、最新のバージョン Scratch3.0 の基本操作を学び、簡単なゲームプログラムが組めるようになることを目指していきます。

< 詳細 >

◆日時 7月25日(木) 9:00~12:00

◆会場 小山高専
情報科学教育研究センター
第1演習室
住所：栃木県小山市中久喜771

◆対象者 小学5年生~中学3年生

◆定員 10人(先着順)

◆持ち物 筆記用具

◆受講料 無料

< 申し込み >

◇申し込み期限 7月1日(月)まで

◇申し込み方法 本校ウェブサイト公開講座ページの申し込みフォームから受け付けております。

受講を希望する講座名を確認し必要事項を入力、個人情報の取り扱いに同意の上、「送信」を押してください。

申し込み完了しましたら、入力いただいたメールアドレス宛へ申し込み受付の通知をお送りしております。

「kouza@oyama-ct.ac.jp」を受信できるよう、メール設定をお願いします。

受講の可否等については申込期限終了後、開催日の3日前までにお申し込み者様宛へメールにてお知らせします。

※「受講の可否がこない」、「申し込みが上手くいかない」、「申し込み受付通知が来ない」等

ご不明点がございましたら、下記までお問い合わせください。

< 注意事項 >

◇受講希望者が少数の場合は開催を見合わせる場合がありますので、ご了承ください。

◇受講希望者の個人情報は本校ウェブサイト公開講座の規定に従い適法かつ適切に管理します。

< お問い合わせ先 >

小山工業高等専門学校 総務課 企画係

〒323-0806 栃木県小山市中久喜771

TEL：0285-20-2861(直通) (受付時間：8:30~17:00)

FAX：0285-20-2880

E-Mail：kouza☆oyama-ct.ac.jp (☆を@に直してご使用ください。)